



**COPPA EUROPA** – La sconfitta contro i padroni di casa ci relega a giocarsi la finale 5°-6° posto contro Casablanca

# Che stanchezza

Le fatiche contro i monegaschi non lasciano scampo. La Tenuta le prova tutte, ma nulla da fare

## TENUTA CARRETTA – IL GIARDINO D. 2 – 5

[Dambra (2)]

Barbaiana di Lainate (MI), 12-09-09 – Dopo la sconfitta di misura contro il Monaco, un breve riposo di dieci minuti e la Tenuta torna in campo per affrontare i padroni di casa del Giardino Danzante. Nessuna novità negli uomini a disposizione, la Tenuta inizia con gli stessi effettivi della prima partita, solo Di Lernia unica novità in avanti al posto di Bassanesi. I neroverdi prendono subito in mano il pallino del gioco, cercando spazi in avanti con gli inserimenti di Dambra, Moiraghi e Momi o le soluzioni da lontano con Di Lernia. In difesa Galetti garantisce copertura sulle azioni avversaria, che quando manovrano non fanno mai paura. Purtroppo però la stanchezza si fa sentire, e sul primo contropiede dei padroni di casa la Tenuta capitolò infilata in velocità. I carrettini provano a reagire, ma le gambe non rispondono a dovere, e la scena si ripete per tre volte: pur tenendo in mano il gioco, tre contropiede puniscono la Tenuta ed in men che non si dica il Giardino danzante si porta sul 3 a 0.

La partita sembrerebbe finita, ma la reazione nero verde è veemente, e Dambra accorcia le distanze con un preciso colpo di testa. La Tenuta ora attacca a testa bassa, Momi prova a inventare e semina un po' di scompiglio nella difesa avversaria, Di Lernia ci prova un paio di volte colpendo anche un legno, ma il risultato non si sblocca, nonostante il massimo sforzo profuso.

Nella ripresa la stanchezza è ormai evidente, ed i neroverdi non riescono più a giostrare bene come nella prima metà della partita. Il match si chiude con il Giardino Danzante che controlla bene e colpisce altre tre volte, nonostante un ottimo Galetti ed un discreto Lombella contengano un po' il passivo. Dambra è l'ultimo ad arrendersi, e corona un'altra ottima prestazione con la doppietta personale.

La Tenuta finisce il suo girone al terzo e ultimo posto, ed ora affronterà nella finalina per il 5°-6° posto i marocchini del Casablanca. Obiettivo: evitare l'ultimo posto!

[Edoardo Lombella]



### LE PAGELLE di Edoardo Lombella

**Lombella**

**6**

Nessun errore, qualche buona parata, ma il miglior Lombella è ancora un po' lontano. **DECENTE**

**Galetti**

**7**

**[MIGLIORE IN CAMPO]** Quando gioca male si è sempre pronti a bastonarlo, quindi è giusto dargli la palma di migliore in campo per una gran partita, giocata con attenzione. Pulito dietro, dove azzanna parecchi palloni, nel finale prova anche qualche sortita offensiva con scarsa fortuna. **CONTINUA COSI'**

**Dambra**

**7**

Altra partita di gran livello, nel duplice ruolo di fascia/difensore centrale. Non butta mai via un pallone, e detta spesso il passaggio in profondità. Si innervosisce un po' con i compagni che non lo seguono, ma è lui che va troppo veloce! **RULLO COMPRESSORE**

**Moiraghi**

**6**

Paga la stanchezza, è meno lucido del solito. Partita comunque positiva, anche se non accende la lampadina come al solito. **GIUSTIFICATO**

**Jatta**

**5,5**

Scarico mentalmente, non incide né avanti né è preciso dietro. Un'altra vittima della prima partita persa sul filo di lana. **SMARMITTATO**

**Di Lernia**

**5,5**

Per un giocatore come lui, colpire due pali e mangiarsi un gol davanti al portiere (seppur dopo uno splendido movimento su calcio d'angolo) equivale ad una partita insufficiente. Lascia ben sperare però il fatto che, seppur dopo le fatiche della prima partita, si procura comunque tre occasioni da rete. **IMPRECISO**

**Bassanesi**

**5,5**

Seconda partita dell'anno ed anche lui paga la stanchezza. Prova sempre troppo spesso le sue folate personali, senza però trovare il bandolo della matassa. **FUMOSO**

**Besozzi**

**6,5**

Prova a cambiare l'inerzia della partita, e spesso riesce a seminare il panico. Quando parte palla al piede fa paura, anche se forse dovrebbe cercare di più il dialogo con i compagni. **FUNAMBOLO**